

Exploitations d'une animation flash

- Espace numérique - Pratiques pédagogiques avec le numérique -



Date de mise en ligne : mercredi 1er juin 2016

Description :

2 propositions d'exploitations pédagogiques d'une animation flash sur la pyramide alimentaire

Copyright © sciences biologiques et sciences sociales appliquées - Tous droits réservés

L'animation Flash est proposé pour une utilisation en champ professionnel HAS (SEGPA) et en PSE (BAC PRO)

Les animations Flash peuvent être des outils numériques différents pour les élèves.

Le premier fichier joint vous propose 2 exploitations pédagogiques d'un même fichier flash sur la pyramide alimentaire : l'une en champ HAS (SEGPA) et l'autre en PSE (BAC Pro).

Vous pouvez bien sûr utiliser cette animation dans d'autres disciplines.

L'exploitation pédagogique en PSE (Bac PRO) peut se faire via l'ENT. En effet, les élèves reçoivent un document élèves correspondant à la version enseignant proposée ici. Ils réaliseront les activités proposées avec pour consigne finale de renvoyer le document élèves completé ainsi que des captures d'écran illustrant leur travail (cf. document "capture nom élève" ci-joint).

La procédure d'envoi sur l'ENT, de récupération par les élèves et de correction par l'enseignant se fait comme indiqué dans le tutoriel ci-joint.

Fabrice Bragance et Jérôme Boutin