

<http://sbssa.spip.ac-rouen.fr/?Escape-Game-a-Canope-le-pole-de-competences-a-teste-pour-vous>



Escape Game à Canopé : le pôle de compétences a testé pour vous !

- Espace numérique - Pratiques pédagogiques avec le numérique -



Date de mise en ligne : lundi 31 décembre 2018

Copyright © sciences biologiques et sciences sociales appliquées - Tous droits réservés

Le pôle de compétences a testé l'escape game proposé par Canopé à Mont Saint Aignan.

objectif : Résoudre douze énigmes numériques imbriquées, en situation de recherche, en utilisant les compétences de chacun et en favorisant l'intelligence collective ! Cette expérience, inspirée d'ENIGMA, est proposée afin de faciliter l'acceptation par les enseignants du recours à ces outils.